



## CAMPOLINA NA TRILHA DA ROÇA PARA CIDADE

### Objetivo

Exaltar a docilidade da raça e também sua funcionalidade.

### Descrição

É montado um circuito dividido em etapas que devem ser realizadas em sequência conforme descrito abaixo. Exceto quando indicado, toda a prova é feita com o cavaleiro/amazona montado(a) em seu cavalo ou égua, sempre ao passo ou em marcha.

1. **Apresentação** - O conjunto cavalo cavaleiro é apresentado, cumprimenta o público e é autorizado a iniciar a prova.
2. **Casaco** - em uma bancada o cavaleiro pega e veste o casaco.
3. **Porteira** - o cavaleiro abre, passa e fecha a porteira e segue até outra bancada e retira e coloca o casaco.
4. **Escada** - em uma escada feita de madeira ou pedra com dois degraus, sobe até o segundo degrau e pula deste para o solo.
5. **Galhos de árvore** - em outra bancada pega uma corda com dois metros de comprimento, amarrada a vários ramos de árvore e os arrasta por 15 metros deixando a corda em outra bancada.
6. **Túnel** – Atravessa um túnel de 5 metros de comprimento construído por galhas de bambus envergadas.
7. **Labirinto** – faz o percurso de um labirinto demarcado no solo contendo curvas para a direita e para a esquerda.
8. **Lago** - atravessa um lago (ou lona azul) com três metros de comprimento por três de largura
9. **Cidade 1** - passa por uma trilha reta circundada por balões a gás e bandeirolas.
10. **Cidade 2** – passa por uma rua com uma Igreja à direita e uma Venda a esquerda
11. **Trailer** –chega em um trailer engatado em uma caminhonete, o cavaleiro/amazona desce do animal e o embarca, fecha e em seguida abre e desembarca o animal do trailer.
12. **Cascos** – desmontado o puxa o animal ao passo para um círculo demarcado, onde levanta e olha os cascos de um membro anterior e de um membro posterior posterior do cavalo
13. **Despedida** – dentro do círculo monta novamente, e cumprimenta o público.

\*\*\*Durante a prova serão executadas músicas caipiras e a expectativa é que a prova seja realizada em torno de 4 minutos.

## **Avaliação**

Observados por três fiscais e um apontador, ganha aquele animal que fizer a prova sem faltas. O tempo será contabilizado para, em caso de empate desempatar pelo menor tempo.

Penalidades – Não executar cada etapa conforme descrito em sua totalidade. Neste caso o conjunto perde 05 pontos. A não execução de uma figura completa penaliza o conjunto em 10 pontos

Desclassificação - A não execução de três figuras ou queda do cavaleiro/amazona desclassifica o conjunto. Também será desclassificado o mau comportamento do animal ou agressividade do cavaleiro/amazona

## **Estrutura necessária**

Na pista três, deverá ser montada estrutura contendo.

- a. Um casaco
- b. Uma porteira
- c. Uma escada em dois degraus com dois metros de largura (de pedras ou de pedras).
- d. Uns galhos de árvores amarrados em uma corda de 2 metros de comprimento.
- e. Um tunel de 5m de comprimento, 2m de largura e 2,5m de altura feitos de bambu envergados e entrelaçados
- f. Um labirinto com curvas para a direita e esquerda, desenhado no solo com cal, começando com largura de dois metros no princípio e cinquenta centímetros no final
- g. Uma simulação de um córrego com três metros de largura por três de comprimento(pode ser uma lona azul)
- h. Balões a gás e bandeirolas
- i. Uma maquete de igreja e mercearia( se possível para embelezar e dar charme)
- j. Uma Pick-up com um trailler
- k. Um círculo marcado em cal com dois metros de raio.
- l. 4 Bancadas
- m. Serviço de som

## **Data sugerida:**

Quarta-feira dia 08 de setembro às 12 horas – Categoria aberta

Quarta-feira dia 08 de setembro às 18 horas – Mirim, amazona, criadores